

Aufbauplan: Materialbeschreibung und Spielvorbereitung



Jeder Spieler erhält:

- Alle Plattformen einer Spielfarbe. (hier Spieler BLAU)
- Eine Übersichtskarte Phasen
- Eine Übersichtskarte Kosten
- Credits: bei 3 Spielern erhält jeder 110 Cr.
- 4 Raumgleiter-Karten (Eine Karte pro Rohstoffsorte)
 - 3x Klasse 1
 - 1x Klasse 2 (frei wählbar)
 Zudem erhalten die Spieler Rohstoffe. (Je nach Spielerzahl, siehe Tabelle) Hier Beispiel für 3 Spieler:

Ladefähigkeit max. 5 Energie	Klasse 1
max. 5 Wasser	Klasse 1
max. 4 Quarz	Klasse 2
max. 3 Erz	Klasse 1
- Jahreszähler (Marker)
- Tank-Anzeiger (Auf die "10" bei 3 Spieler)
- Produktionshalle für Tanks
- Tank-Vorrat
- Energie-Koppler